|  |  |
| --- | --- |
| Description: pollub | Michał Grzegorczyk Bohdan Hrybinczyk Ernest Grzeszczak |
| **Projekt zespołowy** | **Aplikacja obsługująca grawer laserowy** |
| Scenariusz przypadku użycia | |

Grawerowanie

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | * Użytkownik |
| Zdarzenie inicjujące | * Załadowanie pliku graficznego / pliku z instrukcjami |
| Przebieg w krokach | 1.System wyświetla formularz nowego graweru zawierający pola (w przypadku załadowania pliku graficznego):   * Szybkość (\* pole obowiązkowe) – wybór z listy rozmiarów dostępnych szybkości pracy * Moc (\*pole obowiązkowe) – wybór z listy mocy pracy lasera * Tryb pracy (\* pole obowiązkowe) – wybór z listy określający od których krawędzi laser będzie pracował. * W przypadku obrazu wektorowego: Wypełnienie (\*pole obowiązkowe) – wybór z listy możliwych opcji wypełnienia * W przypadku obrazu rastrowego: Wektoryzacja (\*pole nieobowiązkowe) – pole umożliwiające aktywowanie wektoryzacji   2. Użytkownik wypełnia formularz i zatwierdza wprowadzone dane (w przypadku załadowania pliku graficznego).  3. System przetwarza obraz na instrukcje na podstawie wprowadzonych danych (w przypadku załadowania pliku graficznego).  4. System wyświetla symulowany przebieg grawera.  5. System nawiązuje połączenie z grawerem.  6. System wyświetla okno przebiegu.  7. System wysyła instrukcje do grawera, pokazuje instrukcje obecnie wysyłane oraz wyświetla opcje pauzy i awaryjnego zatrzymania grawera |
| Przebiegi alternatywne | * Użytkownik awaryjnie zatrzymuje grawer, grawer kończy prace a system wyświetla komunikat o awaryjnym zatrzymaniu i wraca do okna głównego. * Jeśli nastąpi błąd pracy grawera, system wyświetla komunikat i wraca do okna głównego. |
| Sytuacje wyjątkowe | * Podane dane nie spełniają reguł walidacji – system wyświetla komunikat błędu przy błędnie wypełnionym polu, praca nie jest kontynuowana do czasu poprawienia błędów i ponownego zatwierdzenia * Połączenie z grawerem zostało przerwane. * System nie może nawiązać połączenia z grawerem. |
| Warunki końcowe | * System otrzymuje pozytywną odpowiedź po wysłaniu ostatniej instrukcji do grawera |
| Powiązania | * Konwertowanie obrazu na instrukcje. * Podgląd symulacji * Testowanie maszyny * Sterowanie manualne |